



EUROPE 2.0

PRESENTATION DU DISPOSITIF

1. Concept

Europe 2.0 est un projet mis en œuvre par le CIDEM (Association Civisme et Démocratie), en partenariat avec le Parlement européen, en vue d'**éveiller**, via des outils multimédias innovants, **l'intérêt des jeunes pour les enjeux démocratiques européens** et d'**encourager leur participation aux élections parlementaires européennes**.

Le projet, destiné aux lycéens, se décline en deux actions pédagogiques majeures :

- Un **concours vidéo sur le thème « Si j'étais eurodéputé... »** qui aboutira à la réalisation d'une campagne web-médias d'incitation au vote réalisée par et destinée aux jeunes générations en vue des élections parlementaires européennes de mai 2014 ;
- Un **concours-quiz « L'Europe en ligne »**.

Ces deux actions phares seront accompagnées d'une diffusion d'outils et de supports pédagogiques sur l'Union européenne (UE) visant à favoriser l'émergence d'une citoyenneté européenne active.

2. Objectifs

Le projet Europe 2.0 vise à sensibiliser les jeunes au rôle et aux activités du Parlement européen, à les encourager à prendre part aux élections européennes de mai 2014, et, sur le long terme, à devenir des **citoyens européens actifs**.

Les objectifs spécifiques du projet sont les suivants :

- Utiliser des méthodes participatives et innovatrices pour informer les élèves et leurs professeurs sur le Parlement européen (rôle, fonctionnement, activités, résultats de son action, nature politique,...) ;
- Faire prendre conscience de l'impact des décisions prises par le Parlement européen sur la vie quotidienne des citoyens européens ;
- Susciter l'intérêt des jeunes générations pour le Parlement européen, et plus généralement, pour le projet européen et les inviter à mener une réflexion quotidienne sur les enjeux européens pendant plusieurs mois ;
- Encourager les jeunes, en particulier les primo-votants, à prendre part aux élections européennes de mai 2014 ;
- Plus globalement, encourager les jeunes à participer activement à la vie démocratique de l'UE et développer un sentiment d'appartenance à un ensemble commun ;
- Créer une dynamique de groupe au sein des classes participantes grâce au rassemblement autour d'un projet commun ;
- Développer chez les élèves des compétences particulières (communication, travail en groupe,...).

3. Mise en œuvre

Le projet *Europe 2.0* est ouvert à tous les lycées de France (DOM-TOM compris).

a. Concours vidéo « Si j'étais eurodéputé... »

Chaque classe participante a pour mission de réaliser une **vidéo dynamique et humoristique sur le thème « Si j'étais eurodéputé... »**. Pour traiter ce sujet, les élèves devront s'informer sur le mandat d'eurodéputé : Quel est son rôle ? Où et comment travaille-t-il ? Comment est-il élu ?... Toutefois, ils ne seront pas limités à la réalité des choses. Ils pourront aussi exprimer via leur vidéo ce qu'ils aimeraient que les membres du Parlement européen soient. En d'autres termes, ils auront la possibilité d'imaginer ce qu'ils feraient s'ils étaient eurodéputés dans une Europe idéale. Une fois la vidéo réalisée, elle sera mise en ligne sur le site *Europe 2.0*, qui servira de point d'ancrage à l'ensemble du projet, et sur une page Facebook dédiée.

Un système de vote en ligne sera mis en place permettant à chacun de voter pour sa vidéo préférée. Parmi les 5 vidéos les plus populaires, un jury choisira la vidéo gagnante.

La classe gagnante aura l'opportunité de tourner, avec une équipe de professionnels, un vidéo clip visant à encourager les gens, en particulier les primo-votants, à participer aux élections européennes de mai 2014. Cette **campagne d'incitation au vote**, faite par des jeunes pour les jeunes, sera diffusée par le CIDEM, ses partenaires et les participants au projet.

b. Concours quiz « L'Europe en ligne »

Le concours « **L'Europe en ligne** » se déroulera en parallèle du concours vidéo. Les classes pourront choisir si elles souhaitent participer aux deux concours, ou seulement à l'un d'entre eux.

Dans le cadre du quiz en ligne, les élèves devront répondre à une question par jour (du lundi au vendredi) pendant 10 semaines. Ces **50 questions** porteront sur le Parlement européen (rôle, fonctionnement interne, activités,...) et, plus globalement, sur l'Union européenne.

Il est prévu que le quiz débute le 4 novembre 2013 et s'achève le 24 janvier 2014. Il y aura une pause pendant les vacances de Noël.

Les élèves de chacune des classes participantes seront invités à répondre à la question quotidienne via le site *Europe 2.0*. Chacun recevra un identifiant propre mais participera au nom de sa classe.

La classe gagnante sera celle ayant obtenu les meilleurs résultats compte tenu des réponses données par tous les élèves. En récompense, la classe recevra un soutien financier pour l'organisation d'un voyage ou d'une action autour de la thématique de la citoyenneté européenne.

Contact

Lise Milhau

Chargée de projets - Association Civisme et Démocratie (CIDEM)

0033 (0)1.80.05.18.95

milhau@cidem.org

